

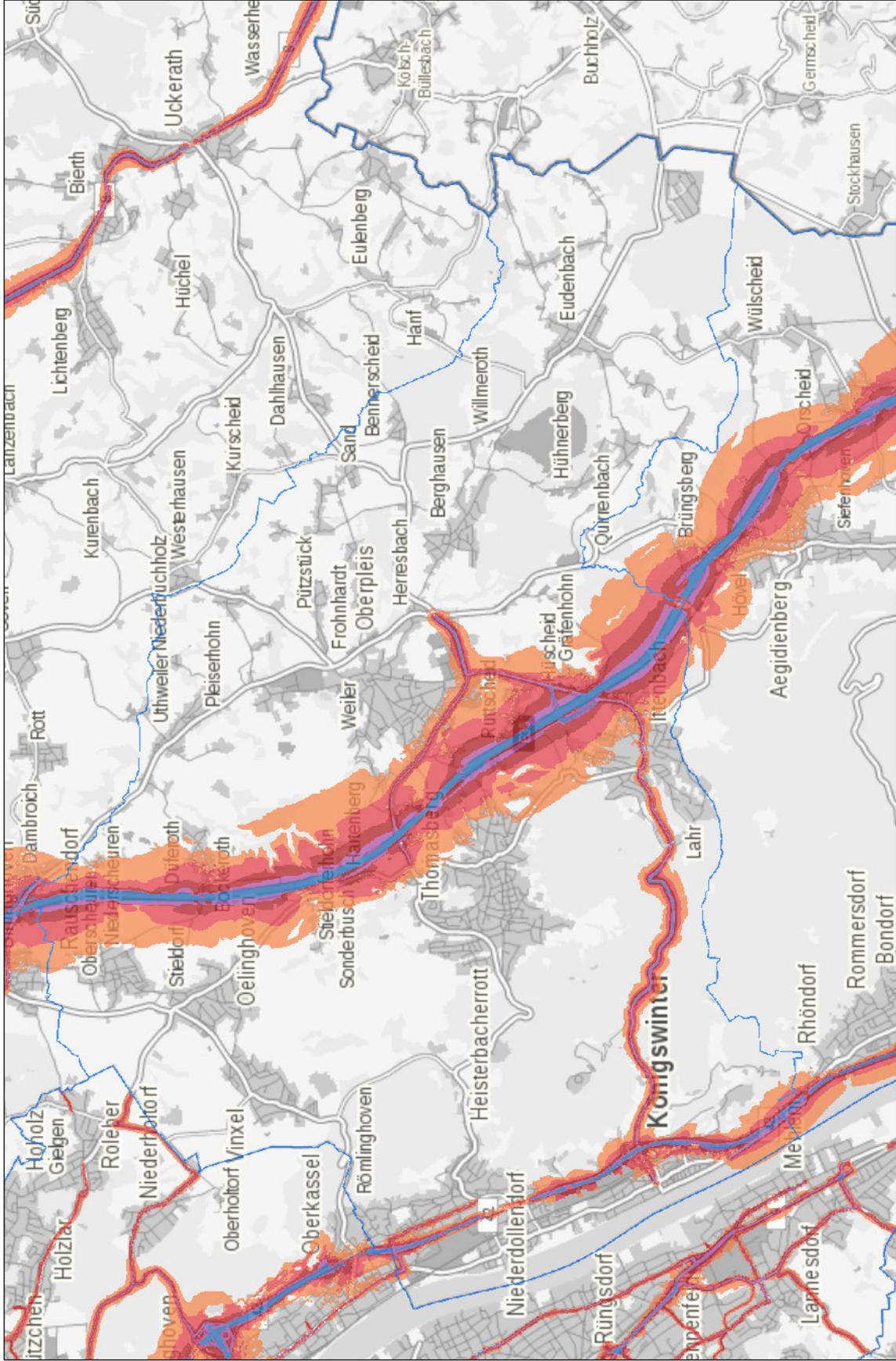


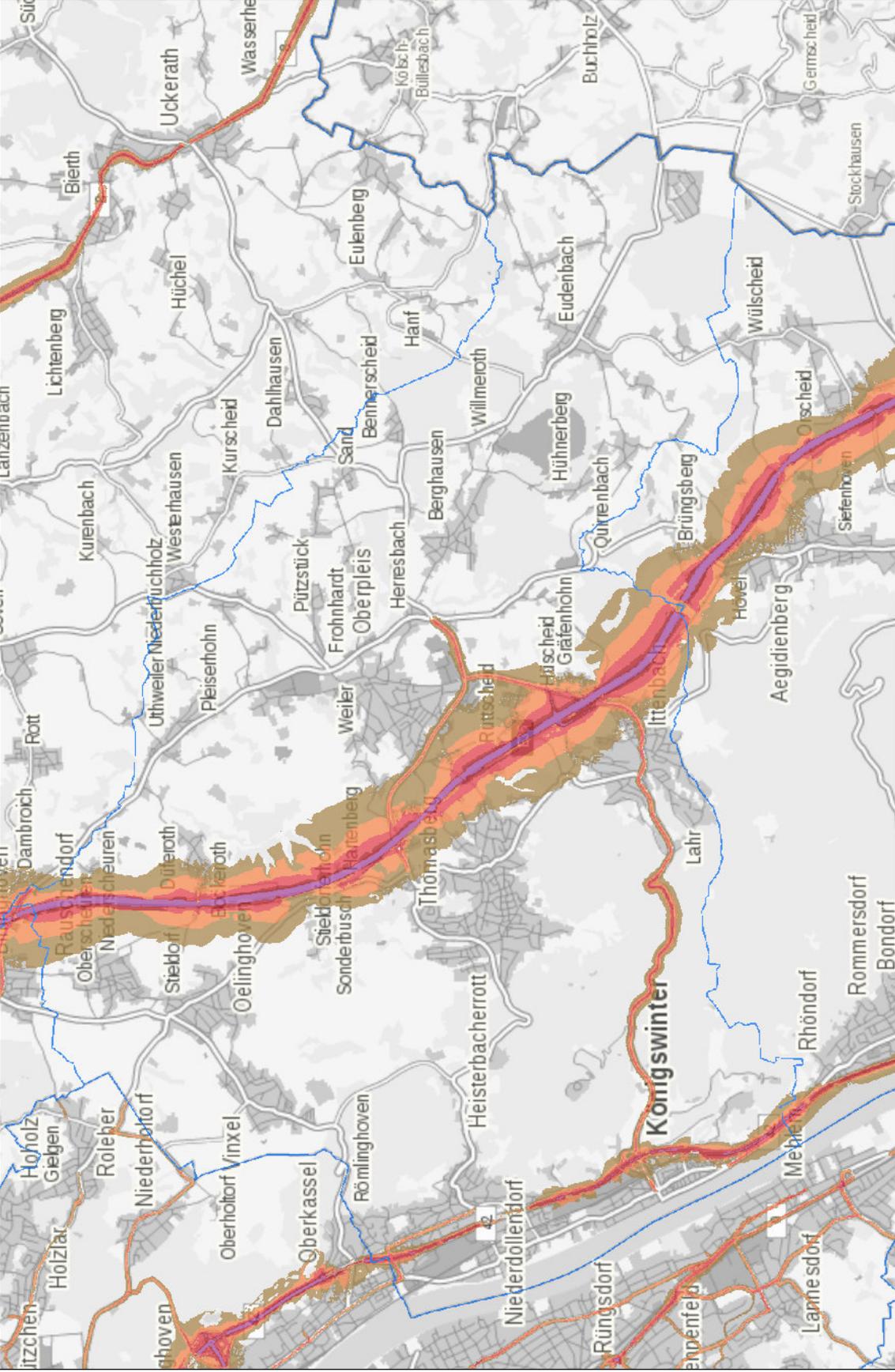
Straßenverkehr 24h

L_{den} / dB(A)

- > 55 ... ≤ 60
- > 60 ... ≤ 65
- > 65 ... ≤ 70
- > 70 ... ≤ 75
- > 75

- Gebäude
- Gemeindegrenzen





Straßenverkehr nachts

L_{night} / dB(A)

- > 50 ... <= 55
- > 55 ... <= 60
- > 60 ... <= 65
- > 65 ... <= 70
- > 70

- Gebäude
- Gemeindegrenzen



1. Straßenverkehr

Die folgenden Zahlen resultieren aus den Berechnungsergebnissen des LANUV für die 3. Stufe der Lärmkartierung zu Lärmbetroffenheiten an den kartierten Autobahnen, Bundes- und Landesstraßen (Hauptverkehrsstraßen) mit mehr als 3 Millionen Kfz/Jahr. Die Zahlen können nicht direkt mit den Zahlen der Stufe 2 in Königswinter verglichen werden, da für Königswinter in Stufe 2 eine separate Kartierung und Berechnung durch ein Fachbüro erstellt wurde.

Geschätzte Gesamtzahl der Menschen (N) in der Gemeinde, die in Gebäuden wohnen mit Schallpegeln an der Fassade von:

Lden / dB(A)	>55 .. ≤60	>60 .. ≤65	>65 .. ≤70	>70 .. ≤75	>75
N Menschen	2485	1328	509	56	0

Lnight / dB(A)	>55 .. ≤60	>60 .. ≤65	>65 .. ≤70	>70 .. ≤75	>75
N Menschen	1893	802	80	3	0

Gesamtfläche der lärmbelasteten Gebiete in der Gemeinde:

Lden / dB(A)	>55	>65	>75
Fläche / km ²	14,9	4,7	1,1

Geschätzte Gesamtzahl der lärmbelasteten Wohnungen, Schulgebäude und Krankenhausgebäude (N) in der Gemeinde:

Lden / dB(A)	>55	>65	>75
N Wohnungen	1839	272	0
N Schulgebäude	0	0	0
N Krankenhausgebäude	0	0	0

2. Schienenverkehr

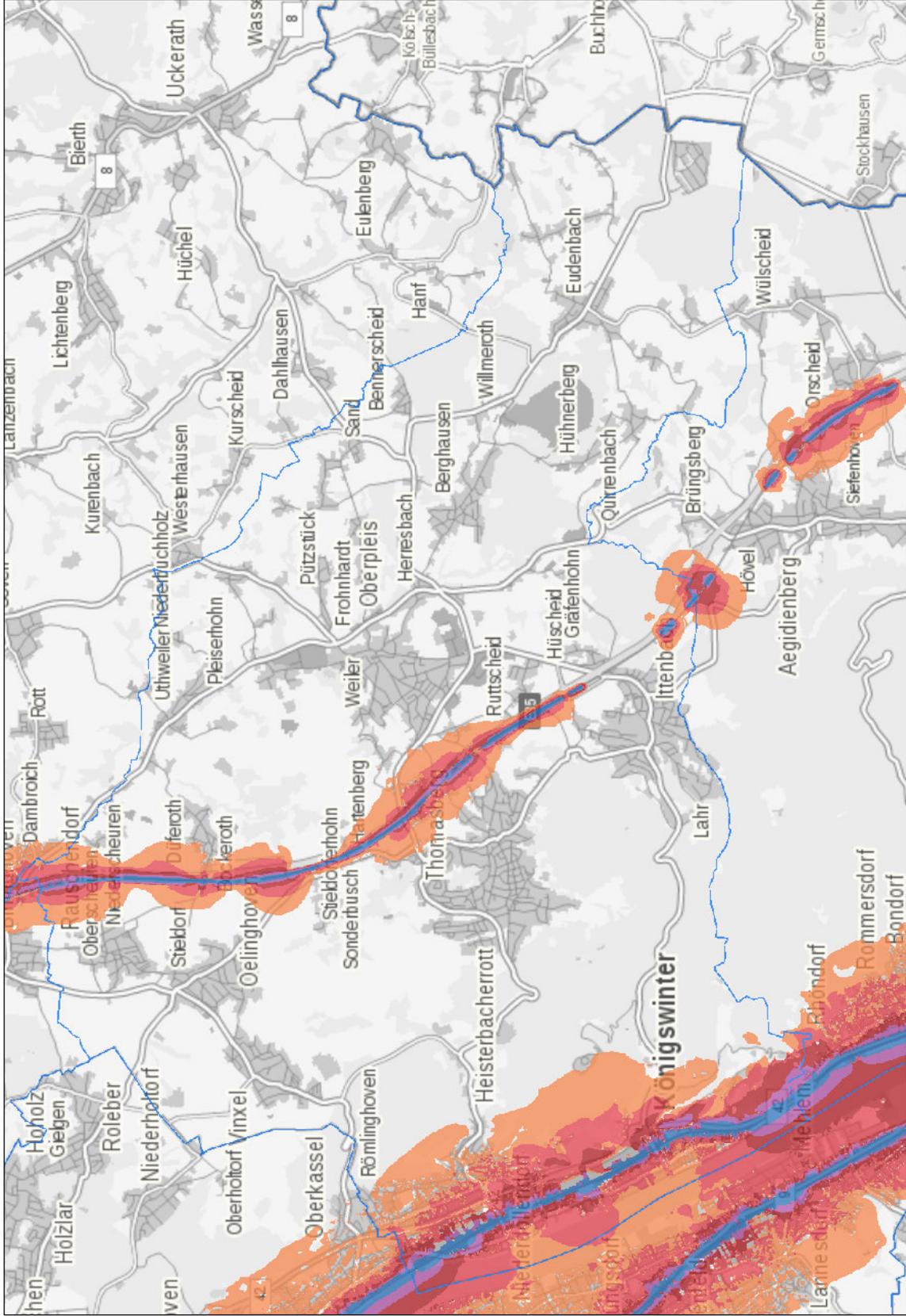
Betroffenheiten an Schienenwegen werden vom Eisenbahn-Bundesamt (EBA) ermittelt und gehören zum Lärmaktionsplan für die Haupteisenbahnstrecken des Bundes. Die Unterlagen des EBA sind auf folgender Internetseite einsehbar: www.eba.bund.de



Schieneverkehr 24h
(Schienewege des Bundes)
 $L_{den} / dB(A)$

- > 55 ... <= 60
- > 60 ... <= 65
- > 65 ... <= 70
- > 70 ... <= 75
- > 75

- Gebäude
- Gemeindegrenzen





Schienerverkehr nachts
(Schienerwege des Bundes)
 $L_{night} / dB(A)$

- > 50 ... <= 55
- > 55 ... <= 60
- > 60 ... <= 65
- > 65 ... <= 70
- > 70

- Gebäude
- Gemeindegrenzen

